

Att vara tävlingsledare – en instruktion

Förberedelser

Ordföranden skickar ut inbjudan och sätter upp anmälningslistan på lilla anslagstavlan senast på tisdagen veckan innan tävlingsdagen om inte annat meddelas.

Be gärna någon vara biträdande tävlingsledare. Det är ett bra tillfälle för den som vill lära sig att kunna vara tävlingsledare.

Ta ned anmälningslistan på tisdagen i tävlingsveckan klockan 11.00. Ordföranden påminner deltagarna om du skickar deltagarlistan på tisdag eftermiddag. Som tävlingsledare avgör du om eventuella eftersläntrare kan delta i tävlingen.

Skaffa priser före tävlingsdagen. Kostnaden för detta avräknas mot startavgifterna. Priserna får kosta i storleksordningen 80–100 kronor per styck. Målet är att startavgifterna ska täcka $\frac{2}{3}$ av kostnaden för priserna.

I en singeltävling får cirka $\frac{1}{3}$ av deltagarna pris, och i en partävling får cirka $\frac{1}{3}$ av paren pris, det vill säga att om det är 24 deltagare i singel eller 12 par i partävling får de åtta bästa respektive fyra bästa paren pris. Klubben tillämpar ett pris per person och ger inte pris till den som kommer sist i en tävling.

Om du skulle få plötsligt förhinder, hitta en ersättare som tävlingsledare.

Tävlingsdagen

Se till att banorna är krattade innan tävlingen börjar. Lägg ut kastringar och montera resultattavlor. Sätt upp svenska flaggan vid lilla anslagstavlan och hissa klubbens flagga.

Ta upp startavgiften efterhand som deltagarna kommer. Avgiften är 20 kronor per person om inget annat anges.

Lotta på klockslaget för tävlingen. Du avgör om en spelare som kommer för sent ska få vara med. Som tävlingsledare är du enväldig domare. Vid lottnings för set 3 kan det inträffa att spelare/par som möttes i första matchen, åter möts. Det är OK och någon omlottnings

ska inte göras. Däremot kan man undvika att spelare eller par som just möttes, inte möts igen i det nästkommande setet genom att dessa par/spelare drar nya lotter samtidigt och man då kan undvika att de lottas mot varandra igen genom återläggning av en av lotterna.

Om en spelare avviker under pågående tävling och under pågående set, diskvalificeras deltagaren alternativt laget. Resultatet i pågående set blir i så fall att motståndaren vinner med 13 mot det antal poäng som den diskade spelaren/laget hade då setet avbröts.

Notera resultatet i resultatblanketten efter hand som respektive omgång blir klar. En vunnen match i den första omgången ger 1 poäng i kolumnen med rubriken »V/F«; notera 0 vid förlust.

Skriv in poängdifferensen i den kolumn som har rubriken »Diff«.

Om resultatet i matchen till exempel blev 13–9, är differensen +4 för vinnaren och –4 för den som förlorade. Om ett set slutar oavgjort då tävlingstiden är slut, avgörs setet genom ett skiljekast, se nedan. Räkna ihop resultatet spelare för spelare när alla omgångar är spelade. Den som har den högsta poängen vinner.

Om två spelare har samma poängsumma och samma poängdifferens (mycket ovanligt), ska de göra ett skiljekast med ett klot. På samma vis gör man om ett set slutar oavgjort då tävlingstiden är slut. Som tävlingsledare ska du kasta ut Lillen och lotta vem som ska kasta först. Närmast Lillen vinner.

Foto och text till Hemsidan

Fotografera vinnarna och exempelvis deltagarna i tävlingen. Ta gärna ”egna” foton som kan publiceras på vår Hemsida. Informera alla som fotograferas om att bilderna kan publiceras på hemsidan. Önskar någon inte vara med på fotot, är det självklart att du respekterar det.

Skriv en text som sammanfattar tävlingen.

Skicka bilder och text till webansvarig.

Efter tävlingen

Redovisa det ekonomiska resultatet till kassören. Skriv ett dokument där intäkter och kostnader framgår, samt meddela kassören hur nettounder-/överskott ska behandlas. **Kvitto på utlägg måste alltid bifogas!**